***Specyfikacja systemu***

**Temat:** Gra RPG i środowisko developerskie – „Od zera do Integer’a”

**Autorzy:** Kajetan Starobrzański(194121), Maciej Korczyński (194144)

1. **Cel:**

Celem projektu jest stworzenie gry z gatunku RPG i środowiska developerskiego do tej gry.

1. **Zakres:**

Gra polega na przmieszczaniu się po planszy dwuwymiarowej naszą postacią, zdobywaniu doświadczenia poprzez wykonyuwnaie zadań i zabijaniu oponentów.

Środowisko developerskie pozwala na stworzenie autorskiego świata gry i dodawanie przeciwników do niego.

1. **Wymagania funkcjonalne:**
2. Gra

* wyświetlanie menu i dostępnych opcji
* grafika dwuwymiarowa
* przemieszczenie postaci
* turowy system walki
* NPC’s
* tutorial

1. Środowisko

* edycja planszy
* edycja kreatur

**IV. Wymagania niefunkcjonalne:**

* komputer z zainstalowanym oprogramowaniem do uruchamiana porgramów w jzyku java
* język programowania: java

**V. Harmonogram prac zgodny z etapami realizacji projektu podanymi przez prowadzącego**